**LAB 6**

**Bu labda amaç fonksiyonları kullanmaktır.**

**Birinci grup bu labı yapacaktır.**

.

## Programın Yazılması

İlk olarak Geany programını açıp, yeni bir C program dosyası açınız.

Geany- Yeni (kalıp ile) – main.c-

Daha sonra dosyanızı lab6.c olarak kaydediniz.

Dosya- Farklı kaydet-> masaüstüne lab6.c

Programı yazmaya başlamadan önce dosyanın baş tarafında comment olarak dosya ismini, kendi isminizi ve dosyanın işlevini anlatan başlık yorumunu eklemeyi unutmayınız.

Aşağıdaki adımlar programı nasıl yazacağınızı göstermektedir:

Kesir is franction in Turkish.

Bu labda aşağıda gösterilen şekilde bir kesir tanımlayacaksınız.

Kullanıcı 4 farklı tanımlanan kesire değer atayabilecektir.

Yani x1/y1 x2/y2 x3/y3 x4/y4

Şeklinde dört farklı kesir olacaktır. X ve y değerleri int olarak girilecektir.

1. Topla isimli bir fonksiyon yazıp iki kesrin toplamını double olarak hesaplayan bir fonksiyon yazınız.

Fonksiyonun prototipi aşağıdaki şekilde olmalıdır.

double topla(int x1,int x2, ,int y1, int y2)

1. Çarp isimli bir fonksyon yazıp iki kesrin çarpımını double olarak hesaplayan bir fonksiyon yazınız.
2. ondalık\_goster isimli bir fonksiyon yazıp pay ve paydası verilen kesrin ondalık değerini hesaplayan ve ekrana basan bir fonksiyon yazınız. Mesela ondalik\_goster(2,4) fonksiyonu 0.5 dönmelidir.
3. Void ekrana\_bas(int x1, int y1) fonksiyonu yazıp, ekrana x1/y1 şeklinde basan bir fonksiyon yazınız.
4. Main fonksiyonunun içinden yazdığınız 4 fonksiyonu en az 2 kere çağırıp sonuçları ekrana bastırınız. Ekrana bolca print yapıp fonksiyonunuzun nasıl çalıştığını görünüz.

X1=3, y1=4, x2=5, y2=7 olsun.

printf (“%lf + %lf =%lf”, ondalik\_goster(x1,y1), ondalik\_goster(x2,y2),topla(x1,y1,x2,y2));

CLASSROOMA SADECE .C UZANTILI DOSYAYI YÜKLEYİNİZ.